



Governo do Estado do Rio Grande do Norte  
Secretaria de Estado da Educação e da Cultura - SEEC  
UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE - UERN  
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação – PROEG  
SIB-Sistema Integrado de Bibliotecas – Fone: (084) 3315-2169/1174  
Biblioteca Central – Pe. Sátiro Cavalcanti Dantas  
Campus Central - BR 110, Km 48 – Costa e Silva – Caixa Postal, 70  
CEP. 59.600-900 – Mossoró – RN e-mail: biblioteca@uern.br



### Relação de Livros Comprados para Biblioteca Setorial de Natal/UERN

| Item | Título                                                                                                                      | Quant. Comprada | Curso      |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------|
| 1    | Eletrônica Digital Moderna e VHDL: princípios digitais, eletrônica digital, microeletrônica e VHDL                          | 1               | Computação |
| 2    | Entendendo os Conceitos de Backup: restore e recuperação de desastres                                                       | 2               | Computação |
| 3    | Multimedia Communication Systems: techniques, standards, and networks.                                                      | 1               | Computação |
| 4    | Geometria Analítica: um tratamento vetorial                                                                                 | 1               | Computação |
| 5    | Network Warrior                                                                                                             | 1               | Computação |
| 6    | Estrutura de Dados                                                                                                          | 2               | Computação |
| 7    | Contratos eletrônicos e a formação do vínculo                                                                               | 2               | Computação |
| 8    | Jogos Eletrônicos: mapeando novas perspectivas                                                                              | 2               | Computação |
| 9    | FIANI, R. Teoria dos Jogos                                                                                                  | 2               | Computação |
| 10   | Comunicação de Dados e Redes de Computadores                                                                                | 2               | Computação |
| 11   | Processamento de Imagens Digitais                                                                                           | 1               | Computação |
| 12   | Desenvolvimento Agil em Java com Spring Hibernate e Eclipse.                                                                | 1               | Computação |
| 13   | Pesquisa operacional na tomada de decisões.                                                                                 | 1               | Computação |
| 14   | Técnicas de pesquisas                                                                                                       | 1               | Computação |
| 15   | Compiladores: princípios e práticas e ferramentas                                                                           | 1               | Computação |
| 16   | Probabilidade e variáveis Aleatórias                                                                                        | 2               | Computação |
| 17   | Tutoria e Interação em Educação à Distância                                                                                 | 2               | Computação |
| 18   | Construindo aplicações web com PHP e MySQL                                                                                  | 2               | Computação |
| 19   | Pesquisa operacional: curso introdutório                                                                                    | 2               | Computação |
| 20   | Servidores Linux: guia prático                                                                                              | 2               | Computação |
| 21   | An Introduction to Parallel Programming                                                                                     | 2               | Computação |
| 22   | Cálculo: funções, limite, derivação e integração                                                                            | 2               | Computação |
| 23   | An Invitation to 3-D Vision: from images to geometric models                                                                | 2               | Computação |
| 24   | Backup And Recovery                                                                                                         | 1               | Computação |
| 25   | Comunicações Sem Fio: princípios e práticas                                                                                 | 1               | Computação |
| 26   | Sistemas Embarcados: hardware e firmware na prática                                                                         | 1               | Computação |
| 27   | Educação Online                                                                                                             | 2               | Computação |
| 28   | Lógica em Ciência da Computação                                                                                             | 1               | Computação |
| 29   | Aplicativos Móveis: aplicativos para dispositivos móveis usando C#, .net e ferramenta visual studio.net, mysql e sql server | 3               | Computação |
| 30   | Java Transaction Processing: design and implementation                                                                      | 1               | Computação |
| 31   | HTML5: A linguagem de marcação que revolucionou a web                                                                       | 3               | Computação |

## Planilha1

|                      |                                                                          |           |            |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------|-----------|------------|
| 32                   | Educação a Distância: o estado da arte                                   | 1         | Computação |
| 33                   | Cabeamento Estruturado: desvendando cada passo - do projeto à instalação | 2         | Computação |
| 34                   | TAVARES, J. Teoria dos Jogos.                                            | 2         | Computação |
| 35                   | Física para Cientistas e Engenheiros - v. 2.                             | 1         | Computação |
| 36                   | Redes de Computadores e Comunicação de Dados                             | 1         | Computação |
| 37                   | WHITE, E. Making Embedded Systems: design patterns for great software.   | 1         | Computação |
| <b>Total Parcial</b> |                                                                          | <b>58</b> |            |

Atenciosamente  
Lidiane Morais Fernandes  
Coord. de Aquisição/SIB/UERN